

Spring Project (한글)

개요

Spring Project는 C++을 기반으로 한 게임 제작 라이브러리 입니다. C++과 DirectX를 혼합한 이 라이브러리는 Spring과 Spring3D로 나뉘며 Spring 자체는 2D 게임용 라이브러리입니다. 별도의 lib파일을 추가하여 사용할 수 있습니다. C++17의 기능도 일부 포함되어 있으며, 멀티쓰레드 환경에서 돌아갑니다.

유사한 엔진으로는 cocos2d-x가 있으며 해당 엔진과 Unity등을 참고삼아 만들었으며 기본적인 문법과 진행은 cocos2d-x와 유사합니다.

제작자는 김민종(IDstorage)이며, 라이브러리 제작 연습을 위해 진행된 프로젝트입니다.

이하 제작자의 소개입니다.

김민종 (IDstorage)

E-Mail : [idstorage1892@gmail.com](mailto:idstorage1892@gmail.com)

github : <https://github.com/IDstorage/SpringProject>